キャラクター名

ドッペルゲンガー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援２
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		英雄の手		ジャッジ	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用しても良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		怪力		オート			肉弾白兵ダメージ+１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２+連撃２　攻撃判定において１回だけ振り直し可能
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１しても良い。
胴		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化しても良い。
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			