キャラクター名
キリサメ（霧の迷宮）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	秘術師	性別	♀	年齢	???
冒険者Lv	8	経歴	記憶がない		
経験点	390		人族だった前世の記憶がある		
			人族の親から生まれた先祖返り		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	3	2		13	2
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	5	1		15	2
心	13	知力	9	10		32 + 1	5
		精神力	12	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	4		
グリモワール	8		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
魔導書習熟S	AG37p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	勇者の証【心】	
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

○概要○
かつてルーンフォークだった記憶を持つという少女。
しかし、この地下都市で瀕死の重傷を負ったため、本人にとって大事な記憶を失っている。
具体的には【自分の本名・年齢・地下都市に来た目的】の記憶がなく、それ以外は朧げに覚えている
数奇な運命なのか、果たして偶然なのか定かではないがプラグザバスの神殿にである悪運を持っている。
前世からの記憶の影響なのか家事全般が得意。
レジスタンス組織【ジーク・フリート】に入った経緯はナジェンダに拾われた
○一般技能○
料理人Lv5、メイドLv5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キリサメ（霧の迷宮）

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
保存食一週間x10	○□□○□□
カードA緑x10	○□□○□□
メイド服x3	○□□○□□
服1週間	○□□○□□
調理器具	○□□○□□
食器	○□□○□□
エール1樽	○□□○□□
ワイン1樽	○□□○□□
蒸留酒1樽	○□□○□□
酒の種×10x5	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
ＭＣＣ5点	○□□○□□
指輪代	○□□○□□
草	○□□○□□
聖印売却	○□□○□□
ハードレザー売却	○□□○□□

所持金 2628 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73