キャラクター名	プレイヤー名
에리고스 (200)	

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	남성
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		5	7
感覚	0	0	0		6	6
精神	4	0	0		7	11
社会	2	1	0		6	9

HP	255
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ	1		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：<[illegible]>	10		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
콤보 1(마이너장비)	射撃	6r+6	20	21		(마이너)오우거배틀 ＋ 플레임링 ＋ 흑요의 갑옷
콤보 2(메이저공격)	射撃	17r+6		37		[illegible]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		25			

合計装甲：	25	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス ： 궁극존재	P	N		
Eロイス ： 쐐기의 저주	P	N		
Eロイス ： 있을 수 없는 존재	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
전력증원	2		셋업	지근	자신	자동성공		
효과：	트루프 에너미를 LV 체 미행동으로 등장시킴. 1시날 LV번.							
팬아웃	1		셋업	지근	범위(선택)	자동성공		
효과：	대상은 이동처 결정. 자신에게 X. 1시날 LV회.							
극대소멸파	3		이니셔	시야	범위(선택)	자동성공	120%	
효과：	타 이펙트 조합불가. 대상에게 [LV+2]D의 HP대미지. 명중판정 없다. 리액불가. 1시날 1번.							
가속하는 시간	2		이니셔	지근	자신	자동성공		
효과：	이니셔타이밍에 메인 실행. 타이펙트 조합불가. 1시날 LV회.							
플레임 링	4		-액션	지근	자신	<사격>		
효과：	<사격>, 명중 -2, 공격력 +[LV+6], 가드 -. 사정 30m.							
오우거배틀	9		-액션	지근	자신	자동성공		
효과：	그 메인간 당신의 공격 대미지 +[LV+2].							
흑요의 갑옷	4		-액션	지근	자신	자동성공		
효과：	닷지 -3, 행동치 -3, [8+LVX3]							
컨트롤 소트	2		+액션	무기		<사격>		
효과：	조합 판정을 [정신]으로 판정할수 있다.							
컴뱃시스템	2		+/리액션			<사격>		
효과：	이 이펙트 조합 판정의 다이스 +[LV+1]개.							
가드 크래쉬	4		+액션	무기	-	<사격>		
효과：	이 이펙트 조합 공격으로 피격시 그 라운드간 가드 -[LVX3]							
올 레인지	3		+액션	무기		<사격>		
효과：	이펙트 조합 판정 다이스 +LV개.							
이형의 제전	3		+액션		[LV+1]체	신드롬		
효과：	이 이펙트 조합 공격대상을 [LV+1]로 변경. 1씬 1번.							
불꽃의 칼날	4		+액션	무기		<사격>		
효과：	조합 공격 공격력 +[LVX2].							

200점 개변판.

마이너, 흑요의 갑옷 선언으로 행동치는 20 장갑치 20. 그리고 플레임링 ＋ 오우거배틀 선언, 무기 장비.
메이저, 컨트롤 소트 ＋ 컴뱃시스템 ＋ 가드 크래쉬 ＋ 올 레인지 ＋ 불꽃의 칼날 ＋ 컨센트레이트 ： 노이만 ＋ 이형의 제전 ＋ 크로스버스트
17DX7+6, 피격시 그 라운드간 가드치 -12.

■전투플랜
전투개시 후, 처음의 셋업 프로세스에 [Eロイス ： 쐐기의 저주] 사용.
이니셔티브에 대상이 많은 인게이지에 극대소멸파를 사용.
처음의 메인 프로세스에서는 콤보 1로 무기를 작성, 에리고스는 전투개시시점에서 [Eロイス ： 궁극존재]에 의해 대미지를 가할 수 없다.
[궁극존재]는 디퍼저를 사용해, PC1의 공격이 처음 명중한 시점에서 해제된다.
배드 스테이터스를 받았을 경우, [상태복원]으로 회복. 또, HP가 0이 됐을 때, 1번만 [타오르는 영혼]으로 HP 20점을 회복한다.
2라운드 셋업 시 적이 줄었을 경우 [전력증원]을 1회만 사용하여 점화한 시민을 2체 등장시킨다. 그 후 바로 [팬아웃]으로 PC 인게이지로 이동.

■점화한 시민
점은 각자 다른캐릭터를 대상으로 공격한다.
닷지 달성치는 고정으로 18이 된다.(인베이젼. 18 미만이면 명중하지 않음)

■전투배치
PC는 전원으로 1 인게이지. 5M 떨어진 위치에 에리고스를 배치한다. 거기에 5M 떨어진 위치에 점화한 시민 X4를 1 인게이지로 해 배치한다.

キャラクター名
에리고스 (200)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
크로스 버스트	2		+액션			신드롬	80%	
効果：	이펙트 조합 공격의 공격력 +[LVX4]. 단 다이스 -2개.							
컨센트레이트 ： 노이만	3		+액션	지근	자신	신드롬		
効果：	크리 -2.							
찰나의 승기	1		오토액션	지근	자신	자동성공	120%	
効果：	당신을 향한 대미지 산출된 직후 사용. 대미지 0.							
타오르는 영혼	2		오토액션	지근	자신	자동성공	120%	
効果：	전투불능시 사용. 전투불능 회복, HP [LVX10] 회복. 1시날 1번.							
상태복원	4		오토액션	지근	자신	자동성공		
効果：	상태이상 회복시 1개당 HP -5점 잃음.							
어나더 셀프	1		오토액션	지근	자신	자동성공	120%	
効果：	횟수제한 이펙트 1개 선택해 횟수를 1회 회복. 1시날 1번.							
생명증강	7		상시			자동성공		
効果：	최대 HP+[LVX30].							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								