

キャラクター名

ドライ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手紙	僕はあなたから取り出した一通の手紙。その手紙が今あなたの状況とよく似ています。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう、誰が大切な人から来たのだろう、それとも……。
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れて暮らすようになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えれば思い出すから。あの人がいたことは、忘れてはならないのだ。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは意の基本パートを1つ損傷する。 行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		Aアーマー		アクション	5	0	範囲攻撃5→全体攻撃。この攻撃に対して「防衛」は全て無効。次カウントを1としてカウント経過するまで、オート以外のマニューバ使用不可。
ポジション		Qブースト		ラピッド	2	自身	移動1。任意の基本/パートを1つ損傷する。1ターンに何度も使える。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。
頭		サイコブロスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。