

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	5	1	0	4		10	行動値	8
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	8
精神	0	0	0	4		4	戦闘移動	13
社会	2	0	0	1		3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	4		RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大槌	白兵	13r+2	2	12		この武器を装備している間、他の武器を装備できず、全力移動が-10m
■Xジャ-		0				
飛礫	白兵	13r+2		12		ガードを行った対象へのダメージ+10
羅刹撃	白兵	13r+2		20		ガードを行った対象へのダメージ+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
概念外装	0	5	0	0	インジツブでHP5d10点回復、シナリオ1回

所持品		合計装甲:		合計回避:	
		5		0	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ-	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒュ-マズ`ネバ-	1	(+5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+[Lv]D							
オ-ジ-ン:レ-ジ-ェ-ト`	1	2	マイ-	至近	自身	自動	RB	
効果:	シ-ン間【精神】判定達成値+Lv×2							
異形の刻印	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+[5×Lv]							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	単体	自動		
効果:	ダメージダイスを振る直前に使用 加`-`リ-ン`グ`を行う このI-F以外によって行動済みにならず、行動済みでも使用できる 1xインプ`0`に1回使用できる							
飛礫	3	2	Xジャ-	20m	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力4の射撃攻撃、シ-ンLv回							
獣の力	4	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+[2×Lv]、シ-ン1回							
鬼の一撃	2	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果:	ガードした対象へのダメ+[LV×5]							
イ-ジ-スの盾	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガ-ド`を`する`とき`ガ-ド`値+[Lv]D							
魔獣の証	2	4d10	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘不能を解除し、HPを20まで回復する。							
棘の獣身	2	4	オート	視界	単体	自動	嫌悪/120%	
効果:	ガ-ド`を行`った`時`に`宣言`し、`攻撃`して`きた`キ-ャ-ク`タ-に[Lv+2]D点のHPが`メ-`ジ`を`与`える。							
ショックアブソ-ブ	6	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シナリオ1回HPダメ-[LV×5]点軽減							
	1							
効果:								
効果:								

コンボ
『羅刹撃』:《獣の力》5、《鬼の一撃》2
どどんとふ貼り付け用:13dx+2@10 攻撃力20
『飛礫』:《飛礫》3、《獣の力》5、《鬼の一撃》2
どどんとふ貼り付け用:13dx+2@10 攻撃力12
『巨体の守護』:《崩れずの群れ》、《イ-ジ-スの盾》4

ボスとして登場させる場合、以下のものを追加する
エフェクト:《生命増強II》、《状態解除》、《デモンズウェブ》2