キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		勇者の判断		オート			2
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		神剣ラグネル		アクション	3	0	白兵4、出目+1
腕		死神		オート			白兵攻撃判定+1
腕		殺劇		オート			同カウントで他の姉妹が攻撃した対象と同じ対象をとるとき、攻撃判定+1、ダメージ+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1、腕部白兵、肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身の攻撃でダメージ発生時、基本パーツ1損傷し白兵・肉弾ダメージ+1、1ターンに何度も使用して良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート			攻撃判定+1、ターン又は戦闘終了時基本パーツ1損傷
胴		しんぞう		オート			
胴		勇者の肉体（オートセパレート）		オート			切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート			移動、転倒を無効化して良い