キャラクター名

牛若

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
母の手	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート			
メインクラス		死神		オート			
メインクラス		殺劇		オート			
サブクラス		集中		オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動点＋2　装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければいけない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	3	0	
腕		鉄球鎖		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			最大行動点＋２
胴		可愛い衣装		オート			宝物
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
				オート			