キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	34	性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	3		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN1	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事1	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス(亜純血)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:オルクス	2		メジャー					
効果： C値-Lv(下限7)								
要の陣形	1	3	〃	-	3体	-	-	
効果： 対象を3体へ変更、シナリオLv回								
導きの華	1	2		視界	単体	RC,交渉	-	
効果： 次の達成値+[Lv×2]								
アクセル	2	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の行動値を+[LV×2]する。自分可能								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果： 対象が行うメジャーのダイスを+Lv,攻＋5								
帰還の声	★	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： いつでも使用可能、使用回数制限を1回分回復できる。シナリオ1回								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 射程を視界へ変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアップにできること。
<アクセル>
自分もしくは他の誰かの行動値を[Lv×2]上昇する。
判定は不要

メジャーアクション中にできること(三人に対して支援をしたい)
<タブレット>、<要の陣形> ＋ <戦乙女の導き> ＋ <導きの華>
達成値[Lv×2]、振るダイス+[Lv]個、攻撃力+5
判定不要
メジャーアクション中にできること(誰か一人に対して支援をしたい)
<戦乙女の導き>+<導きの華>
達成値[Lv×2]、振るダイス+[Lv]個、攻撃力+5