

キャラクター名
キザイア=クランクイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	20000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	10		26	4
体	10	敏捷度	11	24		42	7
		筋力	10	10		30	5
心	4	生命力	10			20	3
		知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	なぎ払い	IB38 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	超頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
デモンフィンガー	
ビビット	
クリティカルレイ	
ポーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	20	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ			1 0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破運槌プラストフェイト	2H	30	-1	2d+ 18	10	21	60										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x15	○□□○□□
能力増強の指輪(筋力)x2	○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷)x4	○□□○□□
能力増強の指輪(器用)x4	○□□○□□
支援金	○□□○□□

マテリアルカード(金S)	○□□○□□
マテリアルカード(赤A)	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
所持金	1000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 21	0	104
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 16	2d+ 16	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪
背中	
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	軽業ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕