キャラクター名

クオーツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手術台	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アロリア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ-1　行動判定、攻撃判定、切断判定を振り直し
メインクラス		銃神		オート			射撃・砲撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の判定-1　コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃1+全体攻撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2　防御無効　命中で移動1してよい
腕		たからもの		オート			手袋
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1