

キャラクター名 "うちゅうのこ"コジコジ

プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	?	年齢	?
冒険者Lv	16	経歴	大切な約束をしたことがある。		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある。 家族に異種族がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	2	9		17	2	コンジャラー	2	
		敏捷度	14	15		35	5	フェアリーティマー	16	
体	8	筋力	3	13		24	4	レンジャー	9	
		生命力	4	21		33	5	エンハンサー	11	
心	14	知力	3	53		70 + 2	12	バード	1	
		精神力	12	29		55	9	ウォーリーダー	16	

戦闘特技			言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p	p	汎用蛮族語	○	
不屈	2123 p	p	魔法文明語	○	○
ポーションマスター	2123 p	p	妖精語	○	
魔法誘導	IB32 p	p			
魔法収束	IB39 p	p			
魔法制御	IB32 p	p			
魔法拡大/数	IB39 p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	基本	基本	基本	基本	追加	鎧と盾			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0						1		8
グラップラー	0								
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
シューター	0					回避技能	合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	40 _m	120 _m	2d+ 0	10	83	操霊魔法	2	14	妖精魔法	16	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 1	2d+ 21	2d+ 21	2d+ 25	111							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	740
背中	サーマルマント	3500炎、水・氷ダメージ-1
右手	マナリング	10000魔法ダメ+1
腰	アルケミーキット	200
足	韋駄天ブーツ	2000
その他	叡智の腕輪	1000

その他メモ		自動失敗
SwordWorld2.0 : (9D6) → 32[4,4,1,4,3,6,1,3,6] → 32		チェック
06器用 2+9		□□□□⑤
06敏捷4,4+15		□□□□⑩
08筋力 3+13		□□□□⑮
08生命 4+21		□□□□⑳
14知力3 +53		□□□□㉕
14精神6,6+29		□□□□⑳
		□□□□㉕

