

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	転移(事故): 銃声
出自(効果)	特異(事故): 危機一髪			目標	解呪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	12	9	12	12	9
ボーナス	4	3	4	3	4	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	6	3	4	5	3

HP	83
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	5	10	11
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	6	2	7	10	11
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 18
 所持金: 3000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュの	3	3	ダメージ直前		自身	自動	シールド	
効果:	ダメージに+SL*2							
アームズマスター: 格闘	1		パッシブ		自身			
効果:	格闘武器の命中判定+1D							
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果:	バステ回復							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動	格闘	
効果:	ダメージ+SL[D]							
ボクテクスアタック	1		攻撃同時		自身	自動	シールド1回	
効果:	対象:単体に変更 ダメージ+CL*10							
ソウルフィスト	1	4	メジャー		単体	命中	格闘	
効果:	《無》属性魔法攻撃になりダメージ+SL*2							
モアタフネス	2		パッシブ		自身			
効果:	最大HP+SL*5							
セルヒーリング	1		マイナー		自身	自動	シールド1回	
効果:	HPをCL*10回復							
ヘルドレイブの	1	6	メジャー		単体	命中	格闘	
効果:	物理、魔法防御を0としてダメージ算出							
メタルマッスル	1		パッシブ				格闘	
効果:	武器攻撃に+2D							
ソウルバスター	1		ダメージ直後		単体	自動	シールド1回	
効果:	自分が受けたダメージ分対象にHPロスを与える(自身最大HPまで)							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果:	奇襲を受けても-1Dされない							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	跳躍、登攀の【筋力】判定+1D							

転移前ライフパス(ストレンジャーガイド参照)
 人間性: 世間では家族思いで通っているが実際はお人よしである
 立場表: その他(オカルティスト)
 大切に: 最後の授業