

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	12	12	9	11
ボーナス	4	3	3	4	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	4	3	3	6	6	5	3

HP	48
MP	63
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	3	0	5	9	9
スキル									
その他								1	
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
ポーションホルダー	
・栄養ドリンク*5	
異次元バッグ	
スマートフォン	
幸運のストラップ	
フラッシュライト	
レトルトカレー*2	
折りたたみ梯子	
ロープ*3	

現在重量: 12  
 最大重量: 22  
 所持金: 7059  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナ1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	◇	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	★	2(6)	メジャー	20	単体	魔術判定	-	
効果:	魔術判定+1D、ダメ2D+5							
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	風魔法攻撃のダメ+[SL*4]							
リゼントメント	★	3	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	必ず単体攻撃、ダメ+[CL*10]							
マジックフォーゼ	○	-	ダメ口前	-	自身	自動成功	シナ1	
効果:	ダメージ+[(SL*2)D]							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定+1D							
インスピレーション	★	-	判定直後	-	自身	-	シナ1	
効果:	判定の達成値に+3							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20	単体	魔術判定	-	
効果:	ダメージ2D+10							
オプティマイズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	エアスラのコスト-2							
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術に関する【知力】判定+1D							
カルチャー: 現代世界	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	現代世界に関する【知力】判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

榊原 兄人 17歳  
 3年程前、世代特有の精神病(厨二病・重症)にかかっており、つい最近になってようやく完治した。  
 平凡な高校生らしくなってきた先月、運命の導きによって急遽この世界に召喚され、冒険者として世界を救う羽目になった。  
 今は運命の導きに従い、冒険者として旅をしている。  
 なお、魔法の使い方等は3年前に会得している。