キャラクター名

白夜

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１５
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
仮	
双子	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの　仮	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクセサリー	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		エンバーミング		ジャッジ	なし	自身	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１