

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	0	0		1	5	行動値	10
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	10
精神	2	1	0		5	8	戦闘移動	15
社会	2	0	0		3	5	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	3	
回避	5		知覚	2		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狐火	RC	15r+5		48		範囲に装甲無視のダメージを与える。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0				

所持品	
携帯電話	
コネ: 要人への借し	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス: 賢者の石P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	(+5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オジジツ: アニマル	1	2	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、素手の攻撃力+[Lv×2]								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
氷の塔	8	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 攻撃+(Lv×3)、自身と同じエンゲージに攻撃不可								
氷炎の乱舞	8	4	Xジャー	-	-	RC	リミット	
効果: 氷の塔と組み合わせて使用攻撃力+(Lv×3)、判定ダイス-2、								
結合粉碎	6	4	Xジャー	視界	-	シンドローム	ピリア	
効果: 装甲無視、組み合わせた判定のダイス+Lv								
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う、戦闘移動距離を+[Lv×2]mする。								
極大消滅波	2	4d10	インシテグ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象に[Lv+2d]点のHPダメージを与える。								
ショックアブソープ	6	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージを受けるとき、[Lv×5]点軽減する、リリア1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『狐火』: 《コンセントレイト》3、《氷の塔》8、《氷炎の乱舞》8、《結合粉碎》6
 どどんとふ貼り付け用: 15dx+5@7 攻撃力48、装甲値無視、範囲(選択)

ボスとして登場させる場合以下のものを追加する。
 エフェクト: 《蘇生復活》1、《生命増強II》、《異常耐性: 憎悪》
 エンブレム: 概念外套