

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	12	6	12	6	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	5	2	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 8  
 所持金: 20  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃属性のダメージに+3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1する。この効果はメインプロセスまで持続する。								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ホークアイ	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行なうか、シーン終了まで持続する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄