キャラクター名: 作成中

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	8	9	8	7	13
ボーナス	2	3	2	3	2	2	4
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	3	3	3	3	4

HP	33
MP	28
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			5	0	3	0	3	6	8
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	4	3	13	5	5	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 8	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象をカバーする。行動済みにならず行動済みでも使用可能							
オートガード	2	なし	パッシヴ	なし	自身	なし	なし	
効果：	物理防御力+SL×2、魔法防御＋SLする							
キャリバー	1	なし	アイテム	なし	自身	なし	なし	
効果：	キャリバーを一個取得する							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	なし	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを行う							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								