

|                    |        |
|--------------------|--------|
| キャラクター名<br>オルガ・イツカ | プレイヤー名 |
|--------------------|--------|

|            |         |       |         |     |    |
|------------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア   | Lv.1: |         | レベル | 9  |
| サポートクラス    | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 男  |
| 称号クラス      |         |       |         | 年齢  | 17 |
| 種族         | アーシアン   |       |         | 境遇  | 親友 |
| 出自<br>(効果) | 鉄華団団長   |       |         | 目標  | 友情 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 20 | 20 | 19 | 9  | 8  | 7  | 15 |
| ボーナス  | 6  | 6  | 6  | 3  | 2  | 2  | 5  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 7  | 8  | 7  | 3  | 3  | 3  | 5  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 110 |
| MP   | 60  |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |           | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | キャリバー     | 10m | 0   | 12  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | クリスタルシールド |     | 0   | 0   | 0   | 9  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | サークレット    |     |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | クリスタルアーマー |     |     |     | -1  | 14 |    |    | -2 |
| 補助    | ダイヤガントレット |     |     |     |     | 7  |    |    | -1 |
| 装身具   | アタッシュケース  |     |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 能力値   |           |     | 8   | 0   | 7   | 0  | 3  | 10 | 12 |
| スキル   |           |     | 1   |     |     | 7  | 4  | -2 |    |
| その他   |           |     |     |     |     | 6  |    |    |    |
| 総計(右) |           |     | 9   | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |           |     | 9   | 0   | 6   | 47 | 7  | 8  | 9  |
| 総計(両) |           |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |           |     | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|       |    |      |       |        |  |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 20 | 所持金: | 19707 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 20 |      |       |        |  |

| 所持品       |    |
|-----------|----|
| ハイMPポーション | 火酒 |
| ハイMPポーション | 火酒 |
| ハイMPポーション | 火酒 |
|           | 火酒 |
|           | 火酒 |
|           | 火酒 |
| ハイMPポーション |    |
| ハイMPポーション |    |
| ハイMPポーション |    |
| ハイMPポーション |    |
| ハイMPポーション |    |

| スキル名           | SL  | コスト | タイミング     | 射程 | 対象   | 判定   | 制限     | メモ |
|----------------|---|-----|-----------|----|------|------|--------|----|
| アーシアン: 事故      | ★   | -   | パッシヴ      | -  | 自身   | -    |        |    |
| 効果:            | 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする   |     |           |    |      |      |        |    |
| カバーリング         | 1   | 2   | ダメージロール直前 | 至近 | 単体   | 自動成功 | 防衛中1回  |    |
| 効果:            | 対象をカバーする。行動済みにならず行動済みでも使用可能   |     |           |    |      |      |        |    |
| オートガード         | 3   | なし  | パッシヴ      | なし | 自身   | なし   | なし     |    |
| 効果:            | 物理防御力+SL×2、魔法防御+SLする  |     |           |    |      |      |        |    |
| キャリバー          | 1   | なし  | アイテム      | なし | 自身   | なし   | なし     |    |
| 効果:            | キャリバーを一個取得する。攻撃力=+CL  |     |           |    |      |      |        |    |
| ラストアクション       | 1   | 10  | 戦闘不能      | なし | 自身   | 自動成功 | シナリオ回  |    |
| 効果:            | 未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを行う   |     |           |    |      |      |        |    |
| ワンコインショット      | 5   | 4   | ダメージロール直前 | -  | 自身   | 自動成功 | 魔導銃使用  |    |
| 効果:            | 射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3] (最低0)する                                 |     |           |    |      |      |        |    |
| アームズマスタリー: 魔導銃 | 1   | -   | -         | -  | 自身   | -    | 魔導銃使用  |    |
| 効果:            | 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー: ~》は同時に使用できない  |     |           |    |      |      |        |    |
| カバームーブ         | 3   | 4   | カバーリング    | -  | 自身   | 自動成功 | シーンSL回 |    |
| 効果:            | カバーリングの「射程:至近」を「射程:20m」に変更する  |     |           |    |      |      |        |    |
| ディフェンダー        | 3   | 3   | マイナー      | -  | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果:            | 物理防御力に+SL×3する   |     |           |    |      |      |        |    |
| フルディフェンス       | 1   | 5   | フリーアクション  | -  | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果:            | ディフェンダーのタイミングをフリーアクションに   |     |           |    |      |      |        |    |
| デスターゲット        | 1   | 6   | マイナー      | -  | 自信   | 自動成功 | 魔導銃    |    |
| 効果:            | 武器攻撃に+【敏捷】する  |     |           |    |      |      |        |    |
| ロングバレル         | 1   | -   | -         | -  | 魔導銃  | -    | 魔導銃    |    |
| 効果:            | 命中修正に+1、攻撃力に+2、行動修正に-2  |     |           |    |      |      |        |    |
| フォールダウン        | 3   | 5   | マイナー      | -  | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果:            | ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージにSL×2する。また、1点でもダメージを与えた場合、飛行状態、騎乗状態、同乗状態であったならばそれらを解除する。メインプロセス終了まで持続する。 |     |           |    |      |      |        |    |
| ファニング          | 2   | 5   | メジャー      | 武器 | SL+1 | 命中判定 | 魔導銃    |    |
| 効果:            | 対象に射撃攻撃を行う。クリティカル:ダイスロール増加  |     |           |    |      |      |        |    |
| カリキュレイト        | 1   | -   | イニシアチブ    | -  | 自身   | 自動成功 | シーン回   |    |
| 効果:            | 未行動時の時に使用可能。イニシアチブにメインを行う。メイン終了後行動済みになる。  |     |           |    |      |      |        |    |

鉄華団の団長。アーブラウ代表指名選挙を巡る戦いで、鉄華団の名を一躍上げること成功。成果を残したことにより、鉄華団は組織として巨大化する。しかし、家族である団員たちの未来を守るために歩みを止めることは無く、進み続けることを決意する。が…アドモス商会を出たところで裏でラスタル・エリオンと手を組んでいたノブリス・ゴルドンが差し向けた刺客に襲撃される。そして、ライドを刺客のマシガンから身を盾にして庇う。三日月から借りた拳銃で刺客を一人殺して威嚇、撤退させることに成功するが大量に出血。チャドやライド、駆けつけたクーデリアやアトラの目の前で仲間たちがこれからも「進み続ける」よう激励の言葉をかけつつ倒れ、息絶えた。が…目を覚ましたら異世界で目覚めていた。そこは機械などなく阿頼耶識システムで施術された背中の機械さえなくなっている。元いた世界に戻るために冒険者になり、今に至る。

