

キャラクター名

ユーリ・ヴァレンシュタイン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	15	7	22	6	19	6	8	HP	74
ボーナス	5	2	7	2	6	2	2	MP	59
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	6
他修正			3						
能力値	5	3	12	2	7	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	夜闇の刃	至近	0	9	0	0	0		0	
左手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0		0	
頭部	【封なる隷属の首輪】					6				
胴部	踊り子の衣装				1	1				
補助	アウリラブーツ									
装身具	ロストデビルズアイ							4		
能力値				3	0	12	0	3	19	10
スキル	オーバーパス、短剣強化、ラピディティ、Fダグデモ、Fダグデモ		1		4			2	5	
その他	アウリラブーツ、回避クリスタル				2					
総計(右)				4	9	19	7	3	25	15m
総計(左)				2	8					
総計(両)										
ダイス数				2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7		1	8	+ 3 d	――【収納】――	ハイHPポーション*3
トラップ解除	3		2	5	+ 3 d	異次元バッグ	聖水
危険感知	7		1	8	+ 2 d	ベルトポーチ	万能薬
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	――【道具】――
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ランチボックス	冒険者セット
魔術判定					+ d	小道具入れ	漆黒の星
呪歌判定	3			3	+ d	シースベルト	ディスカバリーガイド
錬金術判定					+ d	ドロップポーチ	壊れた天使の人形*3
						――【ポーション、食料】――	エリンディル西方地図
						果物*5	伝心の人形
						ハイMPポーション*5	ティンダロスの爪

現在重量：	26		
最大重量：	27	所持金：	55000
		預金・借金：	150000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果：右手と左手に短剣または鞭を装備している時に有効。								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：回避+1 d								
エングレイブド	3		パッシブ					
効果：E P 10点獲得。								
ラピディティ	★		パッシブ					
効果：【敏捷】判定達成値+2								
ナイトロード	★		セットアップ					
効果：E P 1消費しあらゆるダイス+1 d。[暗闇]の効果を受けている場合のみ使用可能								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ					
効果：ダメージ+9 シーン持続								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ					
効果：回避判定+6 シーン持続								
クイックステップ	★	5	セットアップ					
効果：《ステップ:～》を2つ使用する								
ソードダンス	★	5	マイナー					
効果：白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
ダンシングヒーロー	★		判定直前				シーン1	
効果：判定+1 d								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1	
効果：対象が宣言したスキルを失敗させる。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照				盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用。達成値に+3する。								
アボイドダンス	1	4	効果参照					
効果：回避判定と同時に使用。達成値に+SL。回避判定が成功した場合、5m以内の移動、離脱を行う。								

流れのヴァーナ。数年前以前の記憶が無く、行き倒れていたところを拾われて育った。同時期くらいに同じように預けられた義理の兄弟と共に育ち、いつしか様々な物事で競い合うようになる。記憶が無いながらも幸せに過ごしていたある日、人生の転機が訪れた。それは家で見つけたとあるものだ。目にした瞬間、失っていた記憶の一端が蘇る。どうして自分が行き倒れていたのか、誰のせいなのか、とあるものとは……はGMに丸投げしてとにかくその記憶を頼りに冒険者になるのだった！

【封なる隷属の首輪】(伝承武具)
種別:冠 物理防御:[CL+1] 装備部位:頭部
貰ったもので一度付けてみたら外れなくなった首輪。時たま花の香りがする。

継承:友情 「重量」+2【敏捷】+1
伝承1:重複 呪詛追加
伝承2:暗闇の武具 【暗闇】の効果を受けない。更に、[暗闇]下での攻撃ダメージに+[CL/3+2]D
伝承3:芳香武具 同エンゲージにいるキャラクターを対象とした攻撃時、対象の回避判定-1D
呪詛1:臆病 回避判定ファンブル時、メインプロセス終了まで防御二種を0にする。
呪詛2:吸着性 シナリオ終了まで装備解除不可。
特徴:文様 不気味な文様が刻まれている。
宿命:解放 なにかを解き放つ。
呪い:命中判定の直後に使用。ラウンド1回、サツキの代わりに回避を行う。失敗で自分がダメージを受ける。

敵を欺き、主のために身を捧げさせる忠僕のための首輪。
昔ヴァンパイアが作ったもので何かが封印されているもの……らしい。

[illegible][illegible]