キャラクター名
ガブリエル

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	???
種族	アンデット			**境遇**	渡来
出自（効果）	調査			**目標**	好奇心→勝利

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	36	7	32	12	11	6
ボーナス	9	12	2	10	4	3	2
クラス修正	0	3	0	3	1	0	1
他修正							
能力値	9	15	2	13	5	3	3

HP	201
MP	171
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マテリアルボウ	40m	-2	21				0	
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-2
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	猟王の縄								
能力値			15	0	2	0	3	7	14
スキル	イミューンウェイト,ゴッデスブレス,フェイス			4					4
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			14	25	0	18	5	8	16 m
総計(左)			16	4					
総計(両)									
ダイス数			6 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 4 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13		1	14	+ 5 d
アイテム鑑定	13		1	14	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	15			15	+ 4 d

所持品	
漆黒の星	聖水(500G)重量3
月光の種	業火矢(4000G)
異次元バック	ウーツの矢(8000G)
ベルトポーチ	別れの杯
ポーションホルダー	名馬
矢筒	
ハイHPポーション(200G)	
ハイMPポーション(300G)	
MPポーション(50G)	
万能薬(300G)	
蘇生薬(5000G)	

現在重量： 51		
最大重量： 66	所持金： 12410	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	MK	-	自身	自動	-	
効果： 他種族のMKスキル取得。幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイ:ナイトメア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 与ダメ時「放心」付与								
ルートディビジョン	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： ガーデンを範囲(選択)								
アルケミカルサークル	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定+1d								
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	PV	-	自身	-	魔道銃	
効果： 武器命中判定+1d								
コンシールアタック	1	-	PV	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃命中+1d,ダメ+[SL]d								
マーダースキル	5	-	PV	-	自身	-	-	
効果： CR時、ダメ+[SL+1]d								
アキュレイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 器用判定+1D								
ストレイトショット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 射撃命中判定+1D								
アブストラクターマスター	1	-	PV	-	自身	-	魔導剣	
効果： 武器命中判定+1d								
コンコーダンス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 場面(選択),視界の全てのエネミー識別								
ナチュラルヒストリー(ラーニング)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+2d,幸運基本値-3								
アブストラクター	1	-	ITEM	-	効果	-	-	
効果： 装備1つに「種別:魔導剣」付与								
ツインギミック	1	-	ITEM	-	効果	-	魔導剣	
効果： 装備1つに「種別:魔導銃」付与								

キャラクター名
ガブリエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	1/SR	
効果： 「PV、ITEM」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。スキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動	-	
効果： Ft使用時、Ft1点につきMP10点で代用								
フェイドアウト	1	10	SUP	-	自身	自動	-	
効果： 隠密になる。敵エンゲージ可								
ジャノサイダースキル	1	-	効果	-	自身	-	-	
効果： CR時使用。状態異常をスキル回復不可。								
リサイクル	1	8	効果	-	自身	自動	-	
効果： SN後、SNで使用した矢段回収。								
ソウルヒット	1	-	効果	-	自身	自動	1/SN	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃は貫通ダメ								
カリキュレイト	1	-	INP	-	自身	自動	1/SN	
効果： INPにメインプロセス実施。行動済みになる。								
エンカレッジ	1	6	INP	20m	単体	自動	1/SN	
効果： INPにメインプロセス実施。行動済みになる。								
アデンダム	1	8	INP	-	自身	自動	1/SR	
効果： INPにメインプロセス実施。行動済みにならない。								
ランナップ	1	3	SUP	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動or離脱を行う。封鎖時離脱不可								
ガーデン:洞窟	1	6	SUP	20m	範囲(選択)	錬金術	-	
効果： 回避判定-1d,Rd終了or移動,転送で解除								
アーキテクチャ	1	10	SUP	-	自身	自動	1/SET	
効果： ガーデン+ガーデン以外のSUP使用								
キープガーデン	1	10	ガーデン	-	自身	自動	-	
効果： ガーデンをSN終了or移動,転送で解除								
ブランブルプリズン	1	3	キープガーデン	-	自身	自動	-	
効果： ガーデンの効果中移動不可。MV使用で解除。								
クイックサーチ	1	5	SUP	-	自身	自動	-	
効果： エンサイクロペディア+SUPスキル1つ使用								
エンサイクロペディア	1	-	SUP	-	自身	自動	-	
効果： エネミー識別を行う								
ファイトソング	1	7	SUP	20m	単体※	自動	1/SR	
効果： 1/SRの回数を1回復								
フェイドアウェイ	1	3	MV	-	自身	自動	-	
効果： 離脱する。MA使用可								
ディスアピア	1	3	MA	-	自身	自動	-	
効果： 隠密状態になる。敵とエンゲージ時使用不可								
ファニング	3	5	MJ	武器	[SL+1]	命中	魔道銃	
効果： 射撃攻撃								
ダブルショット	1	9	MJ	-	自身	命中	-	
効果： 単体※射撃攻撃2回、初撃ミスで2回目無し。2回目は+3D								
ソウルフード	1	-	MJ	-	至近	自動	1/SR	
効果： 1/SRの回数を1回復								

キャラクター名
ガブリエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	自動	1/SN	
効果： 判定+1d								
インテリジェンス	1	-	判定前	-	自身	自動	3/SR,魔導剣	
効果： 判定+2d								
カウンターショット	1	-	判定後	武器	単体	命中	1/SR,魔道銃	
効果： 攻撃命中判定直後に使用。武器の判定に成功すれば攻撃を失敗させる。								
ミラーアタック	1	-	判定後	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃命中判定直後に使用。Ft3点消費。ダイスを1つ6にする。								
インターフィアレンス	1	10	判定後	武器	単体	命中	1/SN	
効果： 攻撃命中判定直後に使用。射撃武器の判定に成功すれば攻撃を失敗させる。								
アニスゼティク	1	6	DR前	20m	単体	自動	1/Rd	
効果： 対象が行う攻撃の与ダメ時「縛鎖」付与								
バーサタイル	1	-	CLN	-	自身	自動	1/SR	
効果： スカウトの1/SRの回数を1回復								
完全奇襲	1	-	PV	-	自身	自動	隠密	
効果： 射撃攻撃に対するReA失敗。ReAスキル使用不可。								
時の支配者	1	-	効果	視界	単体	自動	1/SR	
効果： 「PV、ITEM」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用。スキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
リサーチ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 感知の情報収集+1d								
ファインドトラップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に＋1dする。								
リムーブトラップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に＋1dする。								
トレーニング(筋力)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング(器用)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング(感知)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値+3								
トレーニング(幸運)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 幸運基本値+3								
エンラージリミット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 所持品重量+[基礎筋力*2]								
バイタリティ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： MHP+[CL]								
イミューンウェイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 防具の移動力を0								
フェイス:グランアイン	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： ダメ+2								
サクセション	1	-	ITEM	-	効果	-	-	
効果： 攻撃+1								
ファーストエイド	1	-	MJ	至近	単体	器用	-	
効果： 難易度10 戦闘不能をHP1								

キャラクター名：ガブリエル

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	CUP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	ポーション使用							
フェンサー1	1	Ft1	効果	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃と同時。ダメ+[対象数]D							
フェンサー2	1	Ft1	判定前	-	自身	自動	-	
効果：	Re判定+2d							
トレーニング(知力)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
モンスターロア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+1d							
ゴッデスブレス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃ダメ+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								