

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	義理の両親	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
すで	白兵	1r		-5		非力パンチ!

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0    合計回避: 0

所持品	
コネ: 噂好きの友人: 三河俊樹	
コネ: 警察官: 中島大輝	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
[No.02: 起源種]	P 信頼	N 嫌悪		
養父: 橘雄大	P 感服	N 劣等感		
養母: 橘真澄	P 幸福感	N 疎外感		
シナリオロイス枠	P	N		
PC間ロイス枠	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	SU	視界	シン(選)	自動		
効果: 対象のMJD+Lv個、自身不可								
常勝の天才	2	6	SU	視界	シン(選)	自動	ピュア	
効果: 対象の攻撃力+[Lv*4]								
アドヴァイス	3	4	MJ	視界	単体	交渉		
効果: 対象の次MJのC値-1、ダイス+Lv個								
弱点看破	3	3	MJ	視界	単体	交渉		
効果: 対象の攻撃力+[Lv*3]								
ラストアクション	1	5	AT	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時に即座にメインプロセス								
チェンジ	1	3	AT	至近	単体	自動	100	
効果: 単体攻撃を自分に								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「——解ったよ、全部」  
 こと戦闘の予測において天賦の才を持つ青年。ただし、腕っぷしはてんで駄目。