キャラクター名
橘立花

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	4r	1	8		
獣化、石火	白兵	13r				Dロイスの効果で常に-1個
獣化、石火、クロック	白兵	17r				3個増えてDロイスが外れて合計4個増える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【No.03：変異種：ハヌマーン】	P	N		
両親：親二人	P 純愛	N 不安		
ライバル：木崎茜	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+[Lv+8]、G値1に素手書換								
完全獣化	3	6	MN	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】判定D+[Lv+2]個								
コンセントレイト	2	2	MJ	-	-	Syn	-	
効果：C値-Lv(下限値7)								
一閃	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：全力移動してから白兵攻撃、離脱不可								
電光石火	3	3	MJ/RA	-	-	体/感	-	
効果：判定D+[Lv+1]個、HP-1D								
マシラのごとく	2	5	MJ	-	単体	Syn	80	
効果：攻撃力+[Lv*10]、判定D-5個								
クロックアップ	1	4	MJ	-	-	Syn	D変異	
効果：判定D+3個、攻撃力+5								
獣の直感	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：……いいにおいする！								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：みえるみえるぞ……！								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：身体が軽いぞー！								
蝙蝠の耳	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：よくきこえますぞ……！								
効果：								
効果：								

「私の方が疾い。それだけの話、でしょ？」
元陸上部だったが、覚醒と共に引退。
インハイに出場し、将来を嘱望される様な選手であったため、何かと禍根を遺す事になる。