キャラクター名
クリーク・ミニフィ・アルミタリ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	長、族長の血筋である		
経験点	1330		人族の研究をしていた		
			人族（らるば）の命を助けたことがある（ラルヴァは人族側、いいね？）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	9	1		20	3
心	16	知力	6	4		26 + 1	4
		精神力	6	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダルクレム	4		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
バード	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	○
ノスフェラトゥ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
ビビッド		
バラード		
シュトームリィド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			
妖精魔法	3	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	《ファーディアクト・アウフ》	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足	華美なる宝石飾り	
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ノーデン領出身のバジリスク。
というより、ノーデン本人の末子であり、彼と同じく重度の、狂気的なレベルでの戦争狂にしてダルクレム神官。
戦争を愛し、次の戦争を行うために戦争をする。三度の飯より戦争を愛してやまない。
これまでは学術的な観点から戦争を研究しており、特に文化の違う人族、ベルネステン王国の戦術を研究していたため実践経験はほぼなし。
いい加減机上の空論も飽き飽きだ、といったところで父や兄弟には当然何も言わず、領を出奔。
むしろ父親を一番の戦争目標と考えているので、最終目標として父と戦争をするために別領、別国をめぐり始める。
そんな中で無様に情にほだされ後ろから刺され殺されそうになったグレイを拾い手駒に加える。
手駒扱いだが、自力で得た（拾っただけけど）初めての部下でありそれなりに愛着はあり、大切にしているようだ。彼なりの大切であるが。
拾ったあとは主に人族の研究を行うためベルネステン王国の属国を中心に回っていたようだ。

その後、バルティエの募集にこれは戦争ができるぞ！目指せ軍事大国！とノリノリで参加。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クリーク・ミニフィ・アルミタリ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯セット
人族の血液x5
保存食（７日分）x2

■宝石
光x2
闇x2
風x2

■ポーション類
AWPx3

■草とか

■魔晶石
５点石x5
５点石x3

名誉アイテム	点数

所持金 5710 G

預金・借金 G

名誉点 所持 100 /合計 100