キャラクター名

メイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	60

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
少年	第1段階の記憶
お姉様	第1段階の記憶
脱走!	第2段階の記憶
動く死体	第3段階の記憶
殺意	第4段階の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リタ	保護	3	①②③④⑤	
サーシャ	独占	3	①②③④⑤	
エス	対抗	4	①②③④⑤	
キリエ	憧憬	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、たからもの損傷時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける　1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	戦闘終了時　損傷した任意のパーツを2つ修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　判定中一回だけサイコロを振り治せる
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、戦闘終了時　このパーツが損傷していたら修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1