

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	23	9	28	29	9
ボーナス	3	2	7	3	9	9	3
クラス修正	1	1	2	1	1	2	0
他修正						5	
能力値	4	3	9	4	10	16	3

HP	127
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒S1[精神]	至近	-1	3					
左手									
頭部									
胴部	ハングリープレート オブ アンラック				-1	21	7		-2
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	9	0	16	19	9
スキル	マシンアーマー(物防2, 魔防1)					2	1		
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)			3	0	9	26	27	19	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10	1D		10	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	16			16	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナディアの遺品	ドロップポーチ
祝福の花	冒険者セット
秘策の手紙	
異次元バッグ	ハイMPポーション*10
ベルトポーチ	万能薬*5
ポーションホルダー	勇気のホイッスル*5
ランチボックス	上位呪壁符
小道具入れ	耐毒符
ウェポンケース[邪竜槍ダマヴァンド]	キャップライト

現在重量:	39	所持金:	159095	預金・借金:	
最大重量:	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を3D+42(3D+CL*3)点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	射程無し	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニチアチブで《ヒール》が使用可能								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	3回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
ディバインコール	3	6	セットアップ	-	自身	自動成功	3回	
効果: 「種別: 召喚具」のアイテムから1つを選択、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具使用	
効果: 「効果」に「射撃可能」と記述されていない「射程: 至近」の「種別: 召喚具」で射撃攻撃を行う。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。クリティカル時ダイスロール増加								
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	3回	
効果: 《ディバインシュート》を「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」に変更する。メインプロセス持続								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	3回	
効果: HP回復を行う。【HP】を140(CL*10)点回復し、バッドステータスをすべて回復させる								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	3回	
効果: 攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング: リアクション」のスキルやアイテムも使用できない								
スペシャルコマンド	★	6(4)	セットアップ	-	自身	自動成功	1回	
効果: 「タイミング: セットアッププロセス」のフォーキャスターのスキルを2つ使用できる。同じスキルは不可								
チェックメイト	3	4(2)	DR直前	20m	単体	自動成功	1回	
効果: 対象の攻撃ダメージに+3D[(SL)D]する。ダイスは自身が振る。自身を対象にできない								
タクティカルプレイ	8	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+32(SL*4)する。ラウンド持続。自身は行動済みとなる								
ポジショナルプレイ	8	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【物防】と【魔防】に+32(SL*4)する。ラウンド持続。自身は行動済みとなる								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 自身が使用するフォーキャスターのスキルコスト-2 (最低1)								
ストラテジウム	★	6(4)	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用。そのスキルを「対象: 範囲(選択)」に変更する								

キャラクター設定  
 \*\*\*\*\*  
 フルネーム : ラメット・ヴィスカルディ  
 設定 : 異界の放浪者(出自: 放浪)  
 肉体を捨てた時から、何かに突き動かされるように数多の世界を旅してきた(境遇: 放浪)  
 いつか「この為に旅をしてきたのだ」と思えるものに会おうまで旅は続く(目的: 運命)

が、目下のところは行く先々の世界でおいしいものを食べることを楽しみに旅をしている  
 なぜなら常時はらべこなので

アストラルボディによる実体化は、鎧姿と中身の姿を選択できる  
 ただし鎧を実体化していないと非常に貧弱なので、基本的には鎧姿である  
 その為はらべこが加速する

一人称: 私(わたし)  
 二人称: 仲が良くなると呼び捨て  
 それまでは〇〇くん、〇〇さん、〇〇ちゃん等を状況により使い分け  
 口調: 仲が良くなるとタメ口  
 それまでは敬語

