

キャラクター名 "ドラクルバーサーカー"マンダリン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	近所で一番の物知り		
経験点	583		大失恋したことがある(⇒やけ酒にはしる。信仰：酒幸神サカロス(EX,P197)) 大好きな食べ物がある。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
体	15	敏捷度	4	2		13 + 2	2
		筋力	2	1		18	3
		生命力	1	4		20	3
心	8	知力	11	1		20 + 2	3
		精神力	7	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/酒幸神サカロス	3		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
二刀流	1B30 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	アラミドコート					15				1				2				
盾																		0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	グラップラー					合計値				10				4				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	11	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	11	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
26

装備品	説明
頭 とんがり帽子	ナイトメアの角隠し/魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 ラピスズリの首飾り(聖印付)	天然石 50/聖印 100
背中 ハーフマント	
右手 <疾風の腕輪>	敏捷増強
腰 真・ブラックベルト	+80名誉点。要グラップラーLv3
足 跳躍の羽	飛んでいる敵に近接ダメージ+2
その他	

装備品	説明
左手 <叡智の腕輪>	知力増強

その他メモ	自動失敗
【一般技能】 祈禱師/ウィッチドクター：Lv3 (蒸留) 酒造家/ディスティラー：Lv3	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
・エルフの親から生まれた。 多分それなりの山奥でウィッチドクターやってたりおとなしい子だったが、大失恋してやけ酒に走る。 3日3晩くらい走り続けてたらなんか王都まできてた・・・？ 故郷はどこでしょう・・・？ 実は迷子だ。 大体酔っ払っている。よくグロる。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
・“ドラクルバーサーカー”マンダリン	□□□□㉕

