キャラクター名	プレイヤー名
ネイア	

種族	グラスランナー	**種族特徴**	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	**性別**	おんな	**年齢**	20さい
冒険者Lv	4	**経歴**	体に傷痕がある		
経験点	320		旅をしたことがない		
			飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	**器用度**	3			18	3
		敏捷度	6			21 + 1	3
体	0	**筋力**	6	2		8 + 2	1
		生命力	18			18	3
心	10	**知力**	4			14	2
		精神力	16			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	4		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾	バックラー		1	+1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	5	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ダガー	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
髪飾り	○□□○□□
宝石	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2305 G	G

戦闘特技			
牽制攻撃	224 p		p
精密射撃	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	2	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
左手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
バックラー専用化	50
名誉点 所持 24	/合計 74

その他メモ

ネイアは幼い頃から人間の女性の手で育てられた。ネイアが生まれてしばらくし、家族がまた旅を始めようとした矢先、母親が急死。父親は一人では満足に育ててやることができない、と仲間の女性にネイアを託した。その女性は冒険者をしていた父親の旅仲間で、裕福な家の末娘だった。末娘ということもあり、無理に結婚する必要もなかったため女性は冒険者をやめ、ネイアを養子として育てることにした。ネイアの父親は、自分まで世話になる訳にはいかないと再び冒険に出、そのまま帰らぬ人となった。女性は、ネイアの父親は多額の懸賞金が懸かった依頼を請け旅立ったが、惜しくも命を落とした、と同行した仲間の男から聞いた。男は、早く金を貯めて娘に持たせてやるんだと張り切っていたんだが…とこぼした。当時ネイアは3つ、女性が20の頃だった。

月日は流れ、ネイア15、女性が32になる年まで、女性はネイアを大切に育てた。このまま日々は何事もなく過ぎるはずだったが、女性が家から受け継いだ家宝が盗まれ売り飛ばされてしまった。それを買い戻すため、ネイアは冒険者となって近場で賞金稼ぎをするようになった。その後、無事に家宝を取り返したが冒険者はやめなかった。女性の心配を余所に、新たな冒険を求めるグラランの血に動かされ、ネイアは旅に出るのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟