キャラクター名: アイオラ＝サフィニア

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	不明	年齢	43
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		投獄されたことがある		
			蛮族と間違われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	3	筋力	17	4		24 + 2	4
		生命力	12	9		24	4
心	9	知力	3			12	2
		精神力	18	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	7		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	麗葬クワァンティ・ドレス		26	0	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒死の大鎌（発動体）	2H	26	1	2d+ 11	10	13	51										
絶死の大鎌 魔剣のアクティブ起動時のデータ	2H	26	1	2d+ 11	9	23	71										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
(魔)死麗黒葬クワァンティ・ドレス	○□□○□□
	○□□○□□
緑Bx20	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
5点MCC	○□□○□□
	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2100 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	15

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	9			
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭 専用キルヒア聖印	
耳	
顔 カンフォーラのルーペ	
首	
背中	
右手 筋力腕輪	
腰 血晶石の腹帯	被ダメの10%端数切り上げのMPを次の手番終了まで得る
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手 専用アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラミス	

名誉アイテム	点数
	200
専用化	100
カンフォーラ博物学派	50
＞採取の知識	30
＞本草の知識	30
＞カンフォーラのルーペ	20
名誉点 所持 110 /合計 540	

その他メモ

手にした者に絶大な力を与える事と引き換えに精神を汚染する呪いを持った恐ろしい魔剣に魅入られたフロウライト。
……なお精神を汚染されると厨二病をこじらせる模様。
その呪いの強力さは気に入った服装があまりにも特異だったせいで蛮族と間違われて投獄されるほど。
魔剣を装備していない場合は稀に素に戻る。

元々はキルヒア神官で、文官志望だった。
しかしある時、共に勉強をしていたライバルに、「手にしたものに知慧を与える魔剣」だと騙されて魔剣に触れてしまったせいで精神性が厨二病になってしまう。
そのまま溢れる全能感から冒険者になった。
当時に学んだ知識は残っており、極稀にその片鱗を見ることができる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟