キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【01　破局】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【土の匂い】	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……。
【父の腕】	力強い父の手、頬に当たる硬い髭の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。
【別離】	あなたはもう一度誰かに会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
【翼を】	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アソウギ	嫌悪	1	①②③④⑤	
スス	保護	1	①②③④⑤	
シロハタ	友情	0	①②③④⑤	
ラミー（怪物くん）	対抗	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他姉妹からの対話判定+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストのかわりに貴方は任意の基本パーツ１つを損傷　支援2か妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージについている効果を打ち消す(切断、爆発等)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが壊されない限りホラー、レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定-1の修正
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2)防御による軽減なし
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復可。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１