

キャラクター名
ダルク・スリジエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
17 炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊にあなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえない世界だけれど……
85 隠れ場所	巨樹裏の隠れ場所、クローゼットか、押入れか……あなたはそこに小さな1人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか
仲間	あなた達と共にした「コンノ」と名乗る彼女とある時から側にいた彼女だが今は側にいない彼女は一体どこへ……?
記憶のカケラ【庭】	青々とした芝生が広がる庭あなた達は見知った顔と共に遊んでいる誰も邪魔することのないあなた達の遊びのこく平凡で、幸せな日常の一部だ
記憶のかげら【旅】	あなた達が初めて出会った時とアンデッドに襲われたところをコンノに助けもらったことあなた達と共にしたこと、一般の陶酔を感じたこととして、途中で何者かに襲われ意識を失ったことすべてが思い出されてきたあなた達の記憶

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミントちゃん	恋心	3 ①②③④⑤	
リムちゃん	保護	2 ①②③④⑤	
シンシア	保護	2 ①②③④⑤	
コンノちゃん	憧憬	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本パーツ	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におれるダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス				オート			レベル3変異パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦略思考		オート	なし	自身	最大行動値+2 ※よぶんなあたま
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 ヒート
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	ヒモ テッチャン こじゅつ
胴		はらわた		オート	なし	なし	コブクロ
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1 ハツ
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一回だけサイコロ振りなおし可
胴		古びた写真		オート			たからもの。ロケットに入っている。
脚		ほね		アクション	3	1	移動1
脚		ほね		アクション	3	1	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1 ふさふさ
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
脚		リフレックス		オート	なし		最大行動値+1