

キャラクター名  
せりいな・みすていな・えびふぉーん

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	♀	年齢	ろり
冒険者Lv	9	経歴	歌の才能を絶賛されたことがある		
経験点	5990		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
		高レベルの冒険者に魔法をかけられたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	1	25	4
		敏捷度	10	1	24	4
体	0	筋力	5	8	13	2
		生命力	12	9	21	3
心	13	知力	2	3	20	3
		精神力	18	6	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
シューター	8						
スカウト	9						
バード	9						
アルケミスト	6						
ウォーリーダー	2						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟/クロスボウ	221p		p
ハーモニー	2122p		p
射手の体術	2121p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	5	5	3
シューター	8	12	12	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロックスム	1H	5	2	2d+ 7	12	4	5										
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 12	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	3	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	13	2d+	15
				0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	リボン(黄色) 専用化・HP+2
耳	メイシャの羽飾り チャーム、チャミング、ラブソングに+2
顔	
首	
背中	らんどせる(赤) えびら相当・太矢24本収納
右手	敏捷の指輪 敏捷+1
腰	アルケミーキット
足	
その他	操りの腕輪

装備品	説明
左手	知力の腕輪 知力+2

その他メモ	自動失敗チェック
妖精同化度: 7	□□□□⑤
アストレイ・クルーズ	□□□□⑩
アメジスト	□□□□⑮
ノエル・ティアリーナ	□□□□⑳
ヒールフ	□□□□㉕
リスティア・ヴァンレイン	□□□□㊳
	□□□□㊵
	□□□□㊶

