

キャラクター名
雪村 光輝 <ゆきむら こうき>

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|------------|------|--|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 性別 | | 男 | |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 33 % | |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | トラウマ | 邂逅 | 恩人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|---------------|---------|---------|----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 光使い<ライトプリンガー> | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|--------|-------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 5 | 4 | Xジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力LV×3の射撃攻撃。同エンゲージのキャラを対象に出来ない。 | | | | | | | | |
| 氷神の悲しみ | 3 | 3(3HP) | Xジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: 【感覚】判定のダイスをLV+1する。HP3点消費。 | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: RCを感覚で判定可能。 | | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | Xジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力をLV×3する。対象:単体の場合は使用不可。 | | | | | | | | |
| 光の指先 | 3 | 2 | Xジャー/リアクション | - | - | - | Dロイス | |
| 効果: 判定のダイスをLV+2する。 | | | | | | | | |
| コンセイトレイト | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: シンドローム:サラマンダー C値-LV。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Blank area for additional notes or details.