

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	12	6	8
ボーナス	3	4	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	6	3	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	15					
総計(左)					7	7	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウエポンケース	
手提げバッグ	MPポーション×2
冒険者セット	バックパック
小道具入れ	小型ハンマー
L--くさび	
L--	
L--	
ベルトポーチ	
誓約分 (キャリバーの手入れ)	
使用済み分	
現在重量:	9
最大重量:	19
所持金:	315
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
インタラプト	1	-	効参	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル宣言時無効化。ただし、コストは消費する。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 武器:キャリバー獲得								
アームズマスタリー:魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔道銃使用	
効果: 命中判定に+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象が2体以上の時+[SL*2]								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動	魔道銃	
効果: 命中+1D								
	1							
効果:								
カリキュレイト	1	-	IP	-	自身	自動	1/シーン	
効果: IPにメインプロセスを行える。								
トリプルガンズ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー攻撃力+[SL*5]、重量9、双								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知に+1D。失敗しても作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除に+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								

元々グラン=ベルの路地裏に捨てられた孤児であったが幼いころにジャニアリーに拾われた。ジャニアリーの教育を受け聖ヴァンスタ帝国の情報部第13班の一員として仕事をこなすようになる。今回潜入先が故郷ということもあり心境は複雑だが、表には出していない。普段の性格は飄々としている。一人称はボク。

クリアシナリオ《名前(敬称略)》
 【封印の迷宮】《GM:きゆう》
 クラテス《たぬき》
 アラン《たじ》
 購入予定
 1-171ドミノ 200G
 2-93 ポーションホルダー 150G