

キャラクター名
ピックマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	460		役に立たない知識を持っている 絶対に知られたくない秘密がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			14	2
敏捷度	2	2		12	2
筋力	11			19	3
生命力	12			20	3
知力	7			12	2
精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技		値	属性	属性
かばう	224	p		p
魔力撃	227	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	属性	属性
		ビートルスキン		

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 6 /合計 6	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
デモンズクロウ <small>召異+器用度=命中、召異+筋力=追加ダメージ、防護点+2、道具使用不可</small>	1H	1		2d+	6	12	7	20										
デモンズビュート <small>召異+器用度=命中、召異+筋力=追加ダメージ</small>	1H#	1		2d+	6	12	7	20										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
食料1週間分	○□□○□□
供物	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2793 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	-1	6
					32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	
		2d+	7	2d+
			6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	6			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔 フェイスバール	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰 小箱(封入具) 指輪を入れるような小さな箱	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔人の契約書	10*20 残り14

その他メモ	自動失敗チェック
フェンディル王国に生まれるが物心つく前に捨てられ、旅のサーカス「チャターボックス」に拾われる。演者の1人として育てられてきたが、表情の乏しさから客ウケが悪く、拘りの強い性格から他役者とも上手くいかず、一通り芸を教わり成人となつてからは独立させられる。売れない曲芸師として落ちぶれる中、怪しい旅の商人に召異魔法を教わる。法には触れるものの、体の異形化によって表現の幅が広がり、“何かになりきる”に更なる可能性を見る。同時にモノの真偽や本質を深く追求したいと思うようになり、芸を磨く武者修行のため、冒険者の道を歩み始めた。	○□□□⑤
【性格】冷たい瞳の奥に芸人魂を宿す生真面目紳士。目に入るものを真似て本家にマウントを取ろうとする癖や、床に落ちた果実の皮を踏みに行く癖など、難儀なものを患っている。落ち着いているように見えて芸を披露する機会を伺っているだけだったりする。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕