

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	124
肉体	3	1	2	14		20	行動値	15
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	16
精神	3	0	0	1		4	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚	10		意志			調達	5	
運転:	1		芸術:			知識:	20		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	20r+20		0		
コンボ	白兵	20r+20		9		C値-1/装甲無視/攻撃+2d10
コンボ2	白兵	20r+20		0		装甲無視/攻撃+2d10
コンボ3	白兵	20r+20		0		攻撃+2d10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	リス
“対抗種-カウンターレネゲイド”	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		14	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	1		セット					
効果:								
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:								
加速する刻II	3		イニシアチブ					
効果:								
アタックボーナス	3		メジャー					
効果:								
フィジカルエンハンス	3		メジャー/リア					
効果:								
装甲貫通	3		オート					
効果:								
ショックアブソープ	5		オート					
効果:								
ピンポイントガード	5		オート					
効果:								
AWF	1		常時					
効果:								
反射適応	5		常時					
効果:								
ウェポンマスタリー	3		常時					
効果:								
生命増強	2		常時					
効果:								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--