キャラクター名: "放浪神官"ショウ・シュヴェート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男（の娘）	年齢	31
冒険者Lv	15	経歴	性別を間違われている時期があった		
経験点	1571		決して叶わない願いがある		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	3		20	3
		敏捷度	12	2		20	3
体	14	筋力	5	10		29	4
		生命力	6	5		25	4
心	10	知力	12	7		29	4
		精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	マギテック	3				
グラップラー	1	スカウト	6				
シューター	1	レンジャー	5				
ソーサラー	10	セージ	9				
コンジャラー	4	エンハンサー	1				
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/"炎武帝"ｸﾞﾚﾝﾀﾞｰﾙ	15	アルケミスト	1				
フェアリーテイマー	4	ライダー	1				

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔力撃	227p		p		p
MP軽減/プリースト	223p		p		p
両手利き	223p		p		p
二刀流	221p		p		p
武器習熟/ソード	221p		p		p
双撃	219p		p		p
武器習熟II/ソード	221p		p		p
MP軽減/ソーサラー	223p		p		p
武器習熟/ボウ	221p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	17	17	18
グラップラー	1	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	5

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H両	20		2d+ 17	10	21	30										
首切り刀	1H両	20		2d+ 17	10	21	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14	魔動機術	3	7
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	14			
神聖魔法	15	19			
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 聖印（天然石の腕輪）	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ

父親と旅に出ていた
旅先でいつも女性に間違われて苛立ちを覚えていた

＜神聖魔法＞
■サイン・トーチ/MP-2/対象：1体/10m・起点指定/6R/抵抗消滅
対象に炎の目印をつける。回避力-2
■ヒート・ウェポン/MP-4/対象：術者/術者・--/18R/抵抗なし
近接攻撃を炎属性にし、＋２ダメージ
■サニティ/MP-3/対象：1体＃/接触・---/一瞬/抵抗消滅
対象の精神状態を平常に戻す

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"放浪神官"ショウ・シュヴェート

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
シャドウ語	○	○						
リーゼン	○	○						
ザルツ	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
放浪	10				
神官	5				

名誉点 所持 485 /合計 500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x10	○□□○□□		○□□○□□
温泉水　性転換	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
20948 G	G