キャラクター名

アリッサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		アドレナリン		オート			1
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動１」してよい