キャラクター名	プレイヤー名
エミリー	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		大切な約束をしたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	2			11	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	4			9	1
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ビートルスキン
- マッスルベアー
- キャッツアイ
- ガゼルフット
- ジャイアントアーム
- デーモンフィンガー
- ケンタウロスレッグ

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□

所持金	預金・借金
80 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印<キルヒア>	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼いころから両親とともに旅をして過ごしていた。
そんなある日、滞在していた街で悪漢に襲われた際に一人の少年に助けられた。
その少年は自分と同じ歳ながら冒険者として立派になるために修練に励んでいるという。
街に滞在している間、助けてくれた少年の修練の様を眺めたり、普通に遊んだりもした。
街を旅立つ日、その少年から自分が強くなったら一緒に冒険しようと誘いを受けた。
少なからず少年への想いもあり、自分もそれに見合うように頑張ると告げ頷いた。
街を出て幾日、自分ができることは何なのか思索している時、賢神キルヒアの声を聞く。
元々キルヒア神官だった母に神官の教えを乞い、成人になったころ一人旅に出ることを決意した。
父は大反対してきたが、母に説かれ渋々了承してくれた。
こうしてエミリーの旅が始まった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟