

キャラクター名  
オルタナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音…なにか焦げ臭い匂いがして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に響く破裂音に似ていた。
故郷	なつかしい破脚の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを-1する
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断、爆発、移動は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用して良い
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	1	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の横にいる任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻して良い
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復する
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		たからもの		オート			人形（うさぎ）
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2