キャラクター名: ヒナタ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	見た目18
種族	レムレス			**境遇**	放浪者
出自（効果）	事故			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	12	12	13	18	6
ボーナス	2	3	4	4	4	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	4	5	5	8	3

HP	52
MP	74
フェイト	4

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		4	0	4	0	8	9	7
スキル								
その他								
総計(右)		4	0					
総計(左)		4	0	4	0	8	9	7
総計(両)		4	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★		パッシブ		自身			
効果：	装備、ｱｲﾃﾑ制限を【精神基本値】に変更する							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果：	行動値+SL[D]							
ｱﾄﾞﾊﾞｲｽ	2		判定直前	20m	単体	自動		
効果：	ｼﾅﾘｵSL+1回　判定+1D							
ﾎｰﾘｰﾗｲﾄ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	2D貫通							
ｴﾌｨｼｴﾝﾄ	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	【分類：魔術】の効果に+SL*2							
ﾊｲｳｨｽﾞﾀﾞﾑ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	【知力】判定に+SL*2							
ディスコード	2	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前			自動		
効果：	対象のﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL[D]							
ファイトソング	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果：	ｼﾅﾘｵ1回　ｼﾅﾘｵ〜回のｽｷﾙの仕様回数を+1							
ジョイフルジョイフル	2	7	ﾒｼﾞｬｰ			呪歌		
効果：	ｼｰﾝSL回　行動済みｷｬﾗを未行動に							
ｼﾙﾊﾞｰﾘｨｿﾝｸﾞ	1		パッシブ		自身			
効果：	呪歌判定+1D							
サーチリスク	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								