キャラクター名	プレイヤー名
アズリア・ライスター	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1220		大きな失敗をしたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	8	1		15	2
心	9	知力	12	4		25	4
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
妖精使い用の宝石	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
保存食(１週間分)x2	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 100 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	狐のような仮面、普段は上にあげてるのでつけてない
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	宝石箱	

装備品		説明
左手		

その他メモ

リーゼン地方生まれの妖精使いの少女
小さい頃から妖精との意思疎通ができ、他者がびっくりするほど仲良くなるレベルで妖精との相性はよかったようだ
妖精とたくさん過ごしていくうちに様々な事していった彼女はついには妖精魔法も扱えるようになったのであった
ここまでは良かったものの、ある日森で妖精と色々と試してるうちに発火させてしまい、火事となってしまったのだ
魔法の勢いもあったせいか燃える速度は凄まじく、彼女一人では消せるような物ではなかった
火自体は森に住んでいた人が素晴らしい速度で対応したため最小限で済んだが、彼女はひどく怒られる事となる

この失敗から彼女は妖精との契約をやめようと思ったがある狩人との約束でそうも行かなくなった
「才能を捨てるんじゃないわ、あなたはまだまだ伸びるのだから、学んで、強くなってここに戻ってきなさい」
こう言われてはやめようと思ってもやめれなくなり、自分を手っ取り早く成長させるために旅へと出るのであった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟