キャラクター名

ノラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			自身の基本パーツ1つを損傷し行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目コスト□１
サブクラス		魔弾		オート			射撃射程＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身不可
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		エナジーチューブ		オート			+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション			射撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		大型拳銃		アクション	2	0〜1	射撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクション1つをラピッドで使用
腕		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１