キャラクター名
イヴァン・ブラギンスキ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	12	経歴	告白されたことがある		
経験点	1150		かつて信頼できる友人がいた		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	8		25	4
		敏捷度	6	4		18	3
体	6	筋力	7	3		16	2
		生命力	4	5		15	2
心	13	知力	5	12		30 + 1	5
		精神力	5	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3	エンハンサー	1
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
マギテック	12		
レンジャー	1		
セージ	10		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	21											
ブーメラン 射程20m	1H投	8	1	2d+ 8	12	5	18										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	2	10			
魔動機術	12	19			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	マギスフィア（小）	
顔	マギスフィア（小）	
首	マフラー	
背中		
右手	能力上昇の指輪（知力）	割る用
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾丸24発分収納可能
その他	マナリング	魔法ダメージ+1・発動体

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	マギスフィア（中）	

その他メモ

＊全力攻撃(魔)魔法使いだって剣士みたいに全力で魔法をぶっ放したいときだってある。魔法ダメージ+4、精神/生抗-2

ハイマンにしてはがっしりした体格、首筋の魔法陣をマフラーで隠している（ハイマンであることを隠しているわけではないが目立つため）
。
ハイマンの両親が早逝し、路頭に迷いかけていたところを異種族の夫婦に拾われ、家族として育てられた。血の繋がらない姉と妹がいる。
とくに妹には猛烈に懐かれ結婚を迫られていたが、先の短い自分が妹の人生を縛るわけにはいかないと思い、距離をおくために旅に出た。
残りわずかな寿命を嘆くでもなく、割り切って明るく楽しく自由に生きている。
…ように振る舞っているが、死への恐怖や他種族への嫉妬、羨望を押し隠している部分もあり。
古いものが好きで魔動機文明に興味を持ち、魔動機術を修めるうちにいろいろあって爆弾魔に覚醒した。
仲良くなれない子はグレネードでみんなまとめてぽぽぽぽーん

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イヴァン・ブラギンスキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x17	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸（12発入）x50	○□□○□□
魔晶石　1点	○□□○□□
魔晶石　3点x19	○□□○□□
魔晶石　4点x11	○□□○□□
魔晶石　5点x4	○□□○□□
	○□□○□□
能力上昇の腕輪（器用度）	○□□○□□
能力上昇の指輪（知力）x2	○□□○□□
能力上昇の腕輪（敏捷）	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
保存食　一週間分	○□□○□□
スラムの子供におこづかい	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□