キャラクター名	プレイヤー名
アズゥ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果をうちけす
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次使う「アクション」のコストを□１（最低０）する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージ分を対象マニューバによるものから、あなたはそれに対応するダメージ分(K/O)を肩代 (防御、鎧装、転送、盾撃、全知対策、その他より特殊なもの含む) から、任意のたの任意の数だけ受け、打ち消してよい。
サブクラス		肉の宴		アクション			損傷した基本パーツ１つ修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		けもみみ		オート			+1
頭		よぶんなあたま		オート			+2
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		エナジーチューブ		オート			+2
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１