

キャラクター名
ターニア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
母の手	
無視	
学校。	
物語	
生き埋め	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オフィーリア	信頼	2 ①②③④⑤	
ケモアリス	憧憬	3 ①②③④⑤	
キサラ	信頼	2 ①②③④⑤	
ユカリ (ナオミ)	憐憫	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	狂気点+1して判定を振りなおす
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃&切断判定+1 毎ターン&戦闘終了時任意パーツ損傷
メインクラス		平気		オート		自身	バトル時、パーツを損傷してもターン終了時までマニューバ使用可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツを取得。修復可能
メインクラス		死人の流儀		オート		0~1	基本1損傷で支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+出目+1+切断
腕		予備ナイフ (日本刀)		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ガントレット		オート	0	自身	常に肉弾白兵ダメージ+1 常に防御1
腕		ナイフの鞘 (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1 爆発無効化
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		たからもの		オート			小さなおはな
腕		アームバイス		オート	1	0	支援2&妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時このパーツと基本パーツを修復
胴		ぬいぐるみ (ミニ)		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメージ+2