

キャラクター名  
八劍 隼(やつるぎ はやと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	傭兵	カヴァー	傭兵
	パロール					
オプション			年齢	26	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	妄想		初期侵食率	31 %
出自	捨て子	経験	永劫の別れ		邂逅	尊敬：不知火裕仁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：裏社会 思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
亜純血	P	N			
不知火裕仁	P 尊敬	N 憤懣			
仲間たち	P 信頼	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	単体	-	-	
効果： カバーリングを行う。 1MP1回								
不死身の炎	2	1D10	セッ	至近	自身	-	100↑	
効果： HP+[LV*10](20/30) 戦闘不能時解除								
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガード時対象に[LV*3]のダメージを与える(6/9)								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： HPダメージ-[LV+1]D点する(4/5) 1R1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： G値+[LV*5](15/20)								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	範囲(選択/選択)	-	-	
効果： 自身を含む範囲、範囲(選択)の対象を自身一人にする。1シナLV回								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果： HPダメージ-[LV+2]D (3/4) 1R1回 自身不可								
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体	-	-	
効果： HPダメージ-[1D+LV*3](3/6) 1R1回								
フェニックスの翼	2	4	クリナップ	至近	自身	-	-	
効果： 回復+[LV*5] (10/15)戦闘外使用時1シーン1回								
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								

FH,UGNどちらにも所属せず中立を保っている傭兵。パロール/サラマンダーのクロスブリードでガード型であるが蒼き悪魔を持ち合わせているため大抵の依頼はこなすことができる。報酬さえ良ければどんな依頼でも受け例えそれが殺しだろうとやる…が攻撃はそこまで得意ではないので護衛等の任務が多い。人を突き放すかのような御掬うような冷たい性格をしており基本的に深く人に関わることをしてない。幼い頃両親に捨てられ路地裏を彷徨っていた所とある人に拾われそこで育った。その後その場所では何かの事件がありオーヴァードへと目覚めたがその過去を話すことも教えることもない。

自分用メモ  
一人称：俺 二人称：お前