

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	20	6	10	13	9
ボーナス	3	2	6	2	3	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	8	2	4	5	4

HP	44
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	8	0	5	12	8
スキル									
その他				1	1				
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	5	9	2	5	12	7
総計(両)			3	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	3	1		4	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 5  
 最大重量: 16  
 所持金: -5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 右手と左手の武器を組み合わせ								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《ステップ:》を二つ使用できる								
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL*2] シーン終了まで								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 無効化								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+[SL*3] シーン終了まで								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】 メインプロセス終了まで								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
ナイフパリー	1	3	DRの直後	-	自身	自動成功	敵中回、短剣双装備	
効果: ダメージ軽減。物理ダメージを-[装備の攻撃力]								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1D								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値に+1する。作動させて判定が必要な時、+2する。								
フェイス:ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: リアクションの達成値に+1								

現在重量: 5	
最大重量: 16	
所持金: -5	
預金・借金:	

