

キャラクター名

プレイヤー名

御風 雪（みなぎ せつ）

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪		初期侵食率	29%
出自	結社の一員	経験	大きな転機		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	6	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《氷纏絲》		0	30			-79
1+2		0	35			80-99
		0	40			100-
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
情報収集チーム		ロイス			
コネ：手配師		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
ウェポンケース		起源種	P	N	
思い出の一品		結社メンバー	P 連帯感	N 不快感	
		逢阪紫雨	P 好奇心	N 寂寥	
		ヴァイラルコード	P 感服	N 脅威	
		八神与一	P 信頼	N 隔意	
		冬海蓮	P 誠意	N 無関心	
		マスターハーミット	P 感服	N 隔意	
		最大財産P:		16	残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	★	2	オート					
効果：カバーリング 1/1MP								
命のカーテン	1	4	オート					
効果：カバーリング距離+10m Lv/1シナリオ								
スプリングシールド	2	2	オート					
効果：ガード値+10 Lv/1シーン								
氷盾	4	2+1	オート					
効果：ガード値+[Lv*5]								
氷雪の守護	3	3	オート					
効果：自身の受けるダメージ-[Lv+1]D 1/1R								
ダイヤモンドダスト	★	3	オート				L	
効果：氷雪の守護に追加で+3D								
デモンズウェブ	5	2	オート				80↑	
効果：対象の受けるダメージ-[Lv+1]D 1/1R								
異世界の因子	1	5	オート				80↑	
効果：シーン内使用のエフェクトを1つLv1でコピー 1/1シナリオ								
十徳指	★							
効果：								
自動体温	★							
効果：								
凍結保存	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「どうしても、"やらなきゃいけない"局面ってのは訪れるもんだよ」

N市支部の支部長。支部長になってから3年ほど。N市公立高校3年で成績は学年上位。友人やクラスメートからは「なぎなぎ」だの「せつちゃん」だの愛称で呼ばれることが多い。人当たりは良いが気まぐれでつかみどころがない少年。自分と同年代、あるいは年下の人を呼ぶ場合変なあだ名をつけることが多い。

研究結社に所属していた両親の力になろうと自ら進んでオーヴァードに覚醒した。しかし、徐々に両親の研究は歪みはじめ、やがて自分はおるか一般人まで巻き込もうとした非人道的な研究を行おうとしたあたりでやむなく自ら手をかけた過去を持つ。後の調査の結果、両親がジャーム化していたことを知る。この一件や支部長になって携わってきた任務の影響でジャームのことになるあたりが強くなる傾向がある。

両親の死後は結社の人たちに引き取られてお世話になっている。

戦闘は自身の指から出す強靱な糸と氷・吹雪などを用いて攻撃を防ぐ防御型。糸は攻撃を絡めとったり軌道をそらしたりするために、氷や吹雪は盾として展開したり攻撃の威力を減衰・相殺するために使う。