キャラクター名
『黒煙』ニコチナ＝スミス

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	65
冒険者Lv	6	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	140		神器を見たことがある		
			旅をしたことが無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16	3		25 + 1	4
		敏捷度	1	1		8	1
体	12	筋力	9	6		27	4
		生命力	4	3		19	3
心	8	知力	1	1		10	1
		精神力	14	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5	アルケミスト	1
プリースト/ヒューレ	2	ライダー	6
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
モラル		
高所攻撃		
HP強化		
騎獣の献身		
探索指令		
人馬一体		
超高所攻撃		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	6	9

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジラフネッククロスボウ フェザーエッジで無理やり装備！ 高所+4 黒炎+3	2H	30	-2	2d+ 7	10	15	65										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	3 m	9 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
魔動機術	1	2			

	装備品	説明
頭	聖印	ヒューレ
耳	スポッタードール	狙撃時、命中＋4
顔	マギスフィアOP1	OP:ターゲットサイト
首	ポーションインジェクター	in デスクタリティポーション
背中	ウェポンホルダー	(後々まぎスフィア(大)になる予定)
右手	巧みの指輪	割るよう
腰	アルケミーキット	
足		
その他	えびら	24本収納/太矢10本、閃矢5本、銀の矢4、吸着の矢3本、レイヴン2本、

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	割りまくるぜ

その他メモ

武器習熟A/精密射撃/武器習熟S名誉80→必殺/狙撃/鷹の目/足さばき？
シューター5 ライダー7 エンハンサー6 マギテック10or11 バード1or5 アルケミスト2
騎芸:HP超強化 エンハンサー:蟲、反、癒、巨、悪 呪歌:レジスタンス、ビビット、レクイエム、アトリュビュート
アルケミ:名誉80クリレイ→ヴォーパル パラミス
一般技能:
調理師(コック)4
木工職人(ウッドクラフトマン)4
用心棒:2

罪を犯したことがある→子供の頃に稽古を一回サボったことがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
『黒煙』ニコチナ＝スミス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者道具セット	○□□○□□
不揃いの歯車亭冒険者証	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
ロープ100m	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□
	○□□○□□
＝矢弾＝	○□□○□□
徹甲太矢x3	○□□○□□
太矢x3	○□□○□□
閃牙の太矢x5	○□□○□□
銀の太矢x10	○□□○□□
吸着の太矢x3	○□□○□□
レイブンクォーレルx2	○□□○□□
ペイントボールx5	○□□○□□
シルバーストーンx10	○□□○□□
＝マテリアルカード＝	○□□○□□
金Bx9	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
粗製カード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
＝ライダーアイテム＝	○□□○□□
ホース:騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札	○□□○□□
ヒポポタスの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札2x2	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
	○□□○□□
＝魔晶石＝	○□□○□□
2点x3	○□□○□□
2点x10	○□□○□□
3点x10	○□□○□□
	○□□○□□
///魔符///	○□□○□□
月光の魔符1x3	○□□○□□
	○□□○□□
＝別個管理アイテム＝	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
楽器	○□□○□□

器用の指輪x3	○□□○□□
剛力の腕輪(シナリオイベント)	○□□○□□
怪力の指輪	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
＝ポーション/薬品類＝	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
	○□□○□□
＝消耗品＝	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
	○□□○□□
＝フレーバー＝	○□□○□□
パイプ/煙管	○□□○□□
刻みたばこx100	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
蒸留酒x3	○□□○□□
ドランクンゴートチーズx9	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
リリアンスタウトx19	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
ペンキ1L缶	○□□○□□
布風呂敷サイズx5	○□□○□□
羊皮紙x30	○□□○□□
スケッチブックx3	○□□○□□
	○□□○□□
＝消費済みアイテム＝	○□□○□□
生活費5キャップ	○□□○□□
生活費7キャップ	○□□○□□
アルケミAx34	○□□○□□
アルケミBx6	○□□○□□
魔晶石2点x4	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
閃牙の太矢x14	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
騎獣縮小の札	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□

保存食x4	○□□○□□
デスペア売却差額	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
ナビィのミルク(清涼飲料水)	○□□○□□
チーズ	○□□○□□
ビール	○□□○□□
魔力の太矢x3	○□□○□□
刻みたばこ(10回分)x44	○□□○□□
デスクタリティポーション	○□□○□□
魔符2	○□□○□□
シルバーストーンx2	○□□○□□
冒険者の宿旋律の夜雀亭に寄付	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□