キャラクター名
アレクサンドラ・ヒューイット

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	6
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	19

出自	王族	**運命**	容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	10	20	45	80 %

HP	54
MP	73
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		24	0	12	29	0	12	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	12 %	29 %	4	12 %	6	7
総計(２)		24 %	0	12 %	29 %	0	12 %	6	7
総計(両)		24 %	0	12 %	29 %	4	12 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
グリーンピル			
レッドピル			

所持金：　1050　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
テンプテーション	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：出生値【運】に+[3xAL]							
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：シナリオの開始時のみ使用可能　あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
アシュアランス	3/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：対象キャラクターのバッドステータス１つを回復。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：前衛にいるとき、自分以外の味方全員の攻撃のダメージに+[2×PCレベル](重複可)							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
効果：							

瑕疵：妄想癖